

キャラクター名  
バーナード・M・イズルハ

– プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	19
冒險者Lv	7	経歴	師と呼べる人がいる		
経験点	0		忘れられないほど美味しい物を知っている 体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	7	3		17 + 2	3
体	7	筋力	11	5		23	3
		生命力	8	4		19	3
心	7	知力	5	2		14	2
		精神力	11	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
マギック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

## 戦闘特技

トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
武器習熟A/アックス	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p
マルチアクション	1-292p	p
MP軽減/マギック	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要		
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	6	4

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
4人用テント	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□

ロープ	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
2点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	6	4
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 10	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア(中)	
右手	俊足の指輪	壊すと+13
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	壊すと +13

## └ その他メモ

「多分、それは見つからない物だ……でもさ、ここで止めたら自分が自分でなくなってしまう、そんな気がするんだ」

少年時代、ひょんな事から蛮族に殺されかけ、とある冒險者に助けられている。(この時の傷痕が背中に有る)

その際に、マギテック技術を学び、それが元で自身も冒険者を志す。

この時に、技術を学んだ冒険者を「師匠」と呼んでいる。

因みに、生死の境をさまっていた時に平行世界の自分を見ている。

現在の戦闘スタイルは、この時に見た自分が操る巨人の戦法から確率した。

彼曰く、「師匠の作ったサラダのドレッシングは絶品」だったとのことで、この元になったとある調味料を探しているとか何とか…(実際は、夢に出てきた「巨匠」型の機械だが誰にも言っていない)

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯