キャラクター名: ミネット＝ペリシエ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	13歳
冒険者Lv	8	経歴	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	2040		過去に仕えた主がいた		
			罪を犯して追放された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	2		16 + 2	3
		敏捷度	10	4		23 + 2	4
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	5	2		14	2
心	15	知力	7	6		28 + 2	5
		精神力	10	7		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/"妖精神"ｱｽﾃﾘｱ	8		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
クラッシュファング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	5	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使判定に+2	2H	10	1	2d+ 5	12	5	20										
牙	2H#	1		2d+ 4	9	2	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭 メイシャの羽飾り	《チャーム》の達成値に+2
耳 聖印	"妖精神"アステリア
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 俊足の腕輪	
腰	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

過去に人族の街への潜入任務で功績を上げたラミアの娘
しかしラミアの血の供給源として攫われてきた人族を哀れに思い逃がしたことから追放される
蛮族には相応しくない純朴で優しい性格ながらも母の密偵としての素質は受け継いでおり、人に取り入るのが（まだ幼いためか自他ともに「甘え上手」と認識することが殆どではあるが）非常にうまい
ラミアであることは普段は隠しているが、血を吸う相手には正体を見せる

守りの剣の影響を受けると普段にも増して惚れっぽくなり、同時に吸血衝動も強まるため素の魅力あるいは特殊神聖魔法を活かして（人柄、あるいは血の味を）気に入った相手を誘惑して血を吸おうとする

チョイス神曰くはいてないらしい、なぜだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミネット＝ペリシエ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
歯車のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
コハク	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
オパール	○□□○□□
オニキス	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール（専用）	○□□○□□
	○□□○□□
物語の描かれた本『兎の魔法使いとシンデレラ』	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□