キャラクター名: ターニャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	50歳
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	500		誰かを救ったことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	10			16	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	11			21	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“風来神”ﾙ=ﾛｳﾄﾞ	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 聖印	“風来神”ル=ロウド
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

最近神官になった、エルフ生まれのナイトメア。元は軍人で、前衛にて体術を奮い自身の何倍もの大きさの敵を薙ぎ払い蹴り付ける重度の戦闘狂であった。２本の小さな角と痣を持ち、不老種族のために容姿は10歳前後。忌み子として捨てられ生き抜くために戦いを続けていた過去を持つ。12年前に自身と同じく捨て子であるフランチェスカ(マヨネーズ卓PC)を拾い、育児に専念するため戦場から離れる。フランの唯一の師匠であり、義理の母親。冒険中に一度無茶をして悲惨な目に合い、それ以降少し神というものを信じるようになった。妖精語を覚えたのは、娘が話す言語を知るため。最近娘が反抗期で酒を飲んでは嘆いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟