

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0		2	3	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	0	0		1	3	戦闘移動	14
社会	2	0	0		1	3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者の爪	白兵	3r	3	8		
従者の弓	射撃	3r+1		7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果:								
血の宴	★							
効果:	対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回							
鮮血の一撃	2							
効果:	白兵攻撃のダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-2							
形なき剣	2							
効果:	この攻撃のドッジのダイス-LV							
カ場の形成	5							
効果:	攻撃力+[LV*2]							
かりそめの剣士	2							
効果:	<白兵>判定ダイス+LV							
かりそめの狩人	2							
効果:	<射撃>判定ダイス+LV							
愚者の兵装	2							
効果:	従者専用アイテム所持							
盾なる人形	1							
効果:	カバリング可能							
赤色の従者	★							
効果:								
声なき子ども	★							
効果:								
ヒューマンズネイバー	★							
効果:	衝動判定のダイス+LV 侵蝕率でLVアップしない 侵蝕率基本値+5							
オリジン:プラント	1							
効果:	シーンの間、【感覚】の判定の達成値+[LV*2]							

白兵ゾンビ  
対象 単体  
射程 至近  
ダイス 12  
攻撃力 18  
C値 7

メインプロセス終了時 HP-2  
ドッジダイス -2

射撃ゾンビ  
対象 単体  
射程 視界  
ダイス 9  
攻撃力 17  
C値 7

ドッジダイス -2

