キャラクター名
クレイシア・フォルン(ドラゴネット)

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ドラゴネット			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	湿地の申し子			**目標**	翻弄

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	9	8	6	12	8
ボーナス	3	5	3	2	2	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	3	4	2

HP	44
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	5	0	4	8	8 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
バックパック	
MPポーション	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃。命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]								
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ガーデン：～を対象：範囲(選択)								
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定+1D								
ガーデン：洞窟	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲	錬金術	-	
効果： 対象の回避判定-1D.ラウンド終了or移動・転送まで継続								
キープガーデン	★	10	ｶﾞｰﾃﾞﾝ:～	-	自身	自動成功	-	
効果： ｶﾞｰﾃﾞﾝ:と同時使用。シーン終了or移動・転送まで継続に変更								
ブランブルプリズン	★	3	ｷｰﾌﾟｶﾞｰﾃﾞﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果： ｷｰﾌﾟｶﾞｰﾃﾞﾝと同時。移動制限する。対象がムーブアクションを使用するか、ガーデンの効果を受けなくなるまで継続。								
シャングリ・ラ	★	20	ｶﾞｰﾃﾞﾝ:～	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： フェイト2点消費。場面(選択)、射程：シーン、効果はシーン終了まで継続　に変更								
クラッシュガーデン	1	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術	-	
効果： 対象がガーデンを受けている時。特殊攻撃[(SL)D+CL]貫通ダメージ								
	1							
効果：								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す。								
スペシャライズ：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 命中判定達成値+SL、ダメージ+SL								
	1							
効果：								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる。非エンゲージ。								
	1							
効果：								

ギルド名　＜光の鷹＞＜ドイツ語 リヒト・ファルケ＞
クレイシア・フォルン(ドラゴネット)

キャラクター名

クレイシア・フォルン(ドラゴネット)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]							
ギャザーマテリアル	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	シーン終了時、100Gで売れるドロップ品をCL個取得							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密キャラクターを発見、あるいは発見されようとしている時の対決【感知】判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								