

キャラクター名 シオン・エインズワース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	家門は男爵だが、力は弱い		
経験点	1500		剣術の稽古が好き 異国を旅したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	8	37		52 + 1	8	ファイター	15	アリストクラシー	3
		敏捷度	8	28		43 + 1	7	スカウト	12		
体	7	筋力	8	11		26	4	レンジャー	9		
		生命力	8	21		36	6	セージ	9		
心	7	知力	8	8		23 + 1	4	エンハンサー	10		
		精神力	8	15		30	5	アーティザン	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナーセーブ	2123p
バトルマスター	3143p	両手利き	IB32p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	IB31p
ファストアクション	2123p	全力攻撃	IB36p
影走り	2120p	なぎ払い	IB38p
トレジャーマスター	3143p	かいくぐり	IB29p
治癒適性	2122p	二刀流	IB30p
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	IB31p
ポーションマスター	2123p	二刀無双	IB31p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	浮遊盾	
ガゼルフット	機先の運び/+2	
アンチボディ	麗しき歌声 I	
メディテーション	超然たるまなざし I	
ケンタウロスレッグ	優雅なる足運び I	
デーモンフィンガー		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
トロールバイタル		
回避増強/+1		
防護点増強/+1		
幸運の誘い		
魔物知識増強/+2		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	22	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 フォーマルスーツアーマー+1		15		6
盾 エンハンスダンパー		16	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値
			23	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
霊刀 天陽(首切り刀+2_イグニタイト加工) クリティカル値時 威力+10	1H両	20	1	2d+ 25	10	23	35										
妖刀 凶月(エンジェルペイン+2_イグニタイト加工+穢れの一撃加工) 神族に対して、ダメージ+2	1H両	16	2	2d+ 3	10	5	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 23	7

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アーティサンハット	魔物知識増強/+2
耳 俊足の魔紋	敏捷+1
顔 巧みの魔紋	器用+1
首 小熊の爪	【マッスルベアー】の効果を+1
背中 野伏のセーピングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能再生のベルト	物理ダメージを1点回復
足 幸運の羽	巻き込まれ判定を1~2に変更
その他アーティサンシューズ	機先の運び/+2

装備品	説明
知性の魔紋	
左手 先ぶれの印	後攻時に先んじて補助動作を1回使用できる
俊足の魔紋	

その他メモ	自動失敗チェック
【設定】 異国を旅歩く人間の少年。騎士の家系である男爵家で拾われて使用人件弟子として育てられた。10~14歳までは、他国を渡り歩き剣の修行のたびへとでていくらかの流派を習った。15歳の時、他国との戦争で功を立てて、家からお世話になった男爵家から独立し男爵となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
名誉や名声にはあまり興味はなく、強敵と戦い剣の極みに立つことを夢見て邁進する。 「至るは天剣、墮ちるは魔刀…極みの果てははずこやら」	
…なお、剣術以外は何もできない。近寄らなければ斬れないし、家事やらなんやらも元々使用人であったにもかかわらず、致命的に才がない。	

