キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート		自身	基本ﾊﾟｰﾂ損傷で振り直し
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１　移動妨害無効
頭		けもみみ		オート		自身	1　大失敗でも損傷しない
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート		自身	1
胴		ｱｰﾏｰｽｷﾝ		ダメージ	0	自身	防御1
		たからもの		オート			