

キャラクター名  
レサ・バンズウィール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	3930		恥ずかしい二つ名がある 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	9	3		17	2	コンジャラー		9		
		敏捷度	8	2		15	2	プリースト/ザイア		4		
体	12	筋力	5	5		22	3	エンハンサー		1		
		生命力	4	11		27	4	ライダー		8		
心	13	知力	10	4		27 + 1	4					
		精神力	5	7		25	4					

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p
		魔法拡大/数	226 p
		防具習熟/盾	222 p
		防具習熟II/盾	222 p
		MP軽減/コンジャラー	223 p
		魔法拡大/時間	227 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
特殊能力解放	
HP超強化	
騎獣の献身	
MP譲渡	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー (防弾@6)		18	-2	7
盾	グランドパートナー		18	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-2 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	13

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			
神聖魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
64

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中	
右手 マナリング	
腰 不撓のバックル	
足 聖印	
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
エルフと人間の間に生まれたナイトメアの少女。母親のエルフは彼女を生むときに他界しており、ナイトメアであることは隠して暮らしてきた。小学校では根暗で臆病な性格(それと可愛らしさ)が祟って苛められてきたが、彼女はそれは自分がナイトメアなのがおぼれたと思いこんでいる。母の残した書物で操霊術を学ぶ。人形や動物と戯れることが好きになるが、より人と関わりが持ちにくくなっていく。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
この学園に転入してから、周囲の環境が変わり、翻弄されることもあったけど。なんだか楽しい気がする。少しは人に慣れたのかもかもしれない。	□□□□⑳
	□□□□㉕
と、思ったら騎士神ザイアの声が聞こえた。臆病な私がなぜ? 新たな悩みを背負いつつ、学生としての日々を送る。	□□□□㉑
	□□□□㉕

