キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	**ワークス**	UGNエージェントB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	8 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	9
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r	12	0		装備している間、ほかの武器を装備できない。
大型拳銃	射撃	6r-1		5		
大型拳銃	射撃	6r-1		5		
ナイフ	射撃	6r	1	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15	-	-2	装備している間（肉体）（感覚）（精神）の判定ダイスに2個、ただし、装備しているキャラクターがバジャーアクションを行った場合、メインプロセス終了時に装備を失わされる。

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
黄金錬成	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（エンジェルハイロゥ）	1	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+Lv×2							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	対決		
効果：	対象を範囲（選択）に変更。判定後使用した武器は全て破壊される。							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃力+Lv×5。1シナリオに3回。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリング							
黄金錬成	3	3	常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化ポイント×Lv×10。基本侵食率+3。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

射撃＆防御型　基本攻撃力15　基本防御力27

長所
・ある程度の攻撃を耐えられる。
・100%から攻撃力+32の範囲攻撃が可能。
・（肉体）（感覚）（精神）の判定ダイスを+2個で判定できる。

短所
・防御力の成長が難しい。
・範囲攻撃は1シーンに1回が基準。