キャラクター名
シュネー・アイヒホルン

プレイヤー名

種族		種族特徴	繁茂する生命		
生まれ		性別	女	年齢	4
冒険者Lv	5	経歴	身体のどこかに刺青がある[6,4]		
経験点	500		告白されたことがある[3,1]		
			国王にあったことがある[6,3]		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	2		13	2
		敏捷度	6	1		15	2
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	16	1		24	4
心	14	知力	5	4		23 + 1	4
		精神力	2			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	宝石がはめられるネックレス
耳	宝石がはめられるピアス
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	宝石がはめられるアンクレット
その他	

装備品	説明
左手	宝石がはめられるブレスレッド

その他メモ

冒険に出た理由：目指すべき場所がある[2,3]

胸元に5枚の白い花を咲かせているメリア（短命種）の少女
短命種にふさわしくのほほんとした口調のわりに明るく情熱的。いつでも笑顔。

白い花が咲き誇る花畑で誕生し、その国の国王と出会う。
どうやら聖域だったようで、神様として崇められそうになる。
聖域で生まれたせいなのかお腹に魔法陣のような不思議な模様の刺青がつけられている。
だが短い人生をここで明け暮れるのはつまらないと思い、旅に出る。
生まれ故郷を離れるのは惜しいが自分の安心できる土地はどこかにあるのだろうか
そう思いながら今日を生きるシュネーでした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュネー・アイヒホルン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□

▼宝石類
琥珀
瑠璃
柘榴石
翡翠
水晶
紅柱石

魔香草x5
魔晶石x4

所持金 8720 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150