

キャラクター名
サファイア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	1610		大きな嘘をついている 同じ夢を何度も見ている		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		25	4
体	0	敏捷度	12	6		31 + 1	5
		筋力	4			4	0
心	12	生命力	11	1		12	2
		知力	6	3		21 + 1	3
		精神力	16	3		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
エンハンサー	1		
バード	8		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
特殊楽器習熟	2-229p
終律増強	2-227p
楽素転換	2-231p
スキルフルプレイ	2-234p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
呪歌：アンビエント	
呪歌：レジスタンス	
終律：冬の寒風	
呪歌：モラル	
呪歌：アトリビュート	
終律：蛇穴の苦鳴	
呪歌：レクイエム	
呪歌：ブレイク	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪歌：アンビエント 獲得：鎮静1【鎮静1】				2d+	0	0											
呪歌：レジスタンス 獲得：鎮静1【高揚1】				2d+	0	0											
終律：冬の寒風 消費：鎮静2/k10/水氷属性				2d+	0	0											
呪歌：モラル 獲得：高揚1【高揚1】				2d+	0	0											
呪歌：アトリビュート 獲得：魅惑2【魅惑1】				2d+	0	0											
終律：蛇穴の苦鳴 消費：鎮静4/k20/呪い属性				2d+	0	0											
レクイエム 前奏：鎮静2,魅惑1/獲得：鎮静1【魅惑1】/種族アンデッドの行為判定-2				2d+	0	0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 0	2	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	知性の指輪
腰	不撓のバックル
足	
その他	勇者の証

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ		自動失敗
理由表：↑神になる↑		チェック
一人称：緑		□□□□⑤
あ：アカリ、アール、アンネローゼ		□□□□⑩
か：カサンドラ、キリコ、キリィ、カグラ		□□□□⑮
さ：シノブ、シロガネ		□□□□⑳
た：ネリー		□□□□㉕
は：ヘンドリック、ハイドロア、ヘイゼル、フェミル		□□□□㊳
ま：マーリン、ミィナ、メアリィ		□□□□㊹
や：		□□□□㊽

