

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	8	8	10	9
ボーナス	3	3	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	2	2	4	3

HP	36
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	チェーンメイル				-1	6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	6	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	
神殿での食事	
神殿での宿泊	

現在重量: 6  
 最大重量: 11  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身	自動		
効果: 刀をSL分取得できる								
トゥーハンドアタック	1		パッシヴ		自身			
効果: 刀を[装備:両]にして、攻撃力を+[SL×2]								
ウェポンガード	1	4	ダメ直後		自身	自動		
効果:[装備:両]の武器を持っている時、物理ダメージを-[武器の攻撃力÷2]する。スキルなどで攻撃力が上昇しているときは、それを加えてから÷2する。1回のメインプロセスに1回使用可能								
ベアアップ	1				自身			
効果: スキルのリアクション【精神】判定に+1Dする								
オピニオン	1				自身			
効果: 交渉、説得などの【精神】判定に1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄