

キャラクター名
手駒 セキュリティガーディアン

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		AI		オート			2
頭		カメラ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		制御装置1		オート			1
頭		制御装置2		オート			1
頭		制御装置3		オート			1
頭		制御装置4		オート			1
頭		平気		オート			パーツ損傷時、ターン終了までは使用可
				オート			
腕		妨害弾		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		移動補助装置		アクション	4	自身	移動1
腕		銃神		オート			射撃マニューバ出目+1
腕		過剰攻撃性		オート			攻撃・切断判定の出目+1。ターン、戦闘終了時パーツ損傷
腕		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで攻撃判定出目+1
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの最大射程+1してよい
腕		対屍人銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		予備動作		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		装甲		オート			
胴		装甲		オート			
胴		死の手		ラピッド			自身の攻撃マニューバを一つラピッドとして使用してよい
胴		セカンドアーム		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ一つを「ラピッド」として使用可
				オート			
脚		鉄脚		アクション	3	自身	移動1
脚		鉄脚		アクション	3	自身	移動1