キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	9	8	7	8
ボーナス	4	3	2	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	5	3	3	2	3	3

HP	94
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	3	5	10
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	0	3	2	5	5	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ダークネスロード	5	F1	セットアップ		自身	自動		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL*2]、シーン持続							
ワールドステイシア	1	F1	効果参照	20m	範囲(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受ける直前に使用、ダメージ-[CL*5]							
ゴッドシャード	3	F1	判定直後		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	メジャーアクションで行う判定の直後に使用、クリティカルにする、ダイスロールが増加する場合6の目の数にかかわらず+1D							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	ダメージ+[CL*10]、対象：単体※							
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動		
効果：	フェイトを消費するスキルをフェイト1点につきMP10点で代用							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								