キャラクター名: 上原　夜海

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	便利屋
オプショナル		年齢	20代っぽい	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	脱走	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0	2		8
精神	2	0	0			2
社会	0	0	0	1		1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血の剣		0		消費HP+8		100以下：１０、１００以上：１２（最大）
攻撃	白兵	8r+4		19		侵食：８＋３、HP4点回復、装甲無視
攻撃（１００↑）	白兵	8r+4		24		侵食：８＋３、HP4点回復、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：専門家	
コネ：手配師	
深紅のペンダント（アクセサリー）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：守護天使	P	N		
炎	P 親近感	N 悔悟		
失われし過去	P 遺志	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
鮮血の奏者	3	4	セット					
効果：	HP Lv点消費、攻撃+[消費HPx 3]							
コンセ：エンハイ	2	2	メジャー					
効果：	C-Lv（下限７）							
光の舞踏	1	2	メ/リア			白兵		
効果：	感覚判定に							
乾きの主	1	4	メジャー			白兵		
効果：	装甲無視、HP[Lv x4]回復							
血の宴	2	3	メジャー		範囲（選）			
効果：	範囲化							
赫き剣	1	3	マイナー					
効果：	HP[Lv x2]以下消費。武器作成							
光芒の疾走	1	1	マイナー					
効果：	移動							
マスヴィジョン	2	4	メジャー			シンドロ	100↑	
効果：	攻撃+[Lv x5]							
瀉血	★							
効果：								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

上原 夜海（うえはら よる）

「UGNのエージェント……上原夜海っす。よろしくお願いします」
「血を使うのって……ちっと辛いっすよね。俺なんか、いつも喉が乾いてしまって」
「薔薇を燃やしてしまえば……丸く収まるんですかねぇ。あ、なんでもないっすよ。こっちの話」

記憶が１部ないため、年齢や名前は推測・偽名である。
長年UGNに所属しているが、瀉血の効果なのか老いる様子が見えない。本人も、何年生きているのかわからない様子。
（流石に人間であるので、何百年単位ではない。せいぜい３０～４０年程度だとは予測されている）

もさっと印象を受けるが、仕事はこなしている。
過去を持たない故か、事件や人の感情に左右される出来事にやや他人的。対岸の火事。
「人の感情ってよくわからないね」とは本人の口癖である。感情自体は持っている様子だが、揺れ動くことは少ない。
一方で、「怒り」や「哀しみ」の感情に興味を抱いている。理由こそ言わないが、「いつか必要なこと」らしい。

血を使えば使うほど喉が乾くらしい。そのため、水筒や飲み物のペットボトルを手放せない。冷たい飲み物が好きだとか。

”炎”に縁があり、執着らしきものを見せる。本人はあまり語らないが、過去に関わるものだとは明言している。

前髪で目が若干見えにくいが、普通に見せてくれと言われれば見せる。全体的にもさっとしている。