

キャラクター名
アレスミル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	6	経歴	経歴表A 6-2：溺れたことがある		
経験点	1200		経歴表C 4-5：濡れ衣を着せられたことがある 経歴表A 6-1：神の声を聞いたことがある（と信じている）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		15	2
敏捷度	3	1		12	2
筋力	2			10	1
生命力	9	3		20	3
知力	6	1		20 + 2	3
精神力	5	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミリツァ	6		
スカウト	1		
レンジャー	3		
セージ	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		ターゲットング	1-280p	p
		MP軽減/プリースト	1-283p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
装飾品専用	100
名誉点所持	92 /合計 192

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石(10点)x4	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5352 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	3	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 9	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	聖印(専用) 知力+2(神聖魔法の魔力)

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
能力値		
まつ：1d+1d+1d+2d+6+1d+1d #1		□□□□⑤
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+1D6+2D6+6+1D6+1D6) → 6[6]+6[6]+5[5]+3[2,1]+6+1[1]+3[3] → 30		□□□□⑩
まつ：1d+1d+1d+2d+6+1d+1d #2		□□□□⑮
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+1D6+2D6+6+1D6+1D6) → 2[2]+5[5]+1[1]+7[2,5]+6+4[4]+2[2] → 27		□□□□⑳
まつ：1d+1d+1d+2d+6+1d+1d #3		□□□□㉑
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+1D6+2D6+6+1D6+1D6) → 2[2]+5[5]+5[5]+8[3,5]+6+1[1]+4[4] → 31		□□□□㉕
成長		□□□□㉙
まつ：gr9		□□□□㉚
SwordWorld2.0：[2,1]->(敏捷度 or 器用度) [6,2]->(精神力 or 敏捷度) [4,3]->(生命力 or 筋力) [4,6]->(生命力 or 精神力) [2,4]->(敏捷度 or 生命力) [4,2]->(生命力 or 敏捷度) [6,6]->(精神力) [6,2]->(精神力 or 敏捷度) [4,3]->(生命力 or 筋力)		□□□□㉞
		□□□□㉟