

キャラクター名
鴨池 勝 “楽園の果実卓” 完走

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	双子	経験	秘密	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	7
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	1			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:後輩の面倒	1		知識:マルクト	1		情報:UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
舞い踊る血飛沫	白兵	12r+11	5	24		1+2+4+5+6。C値8。装甲無視。
ケセクト・マルド (100↑)	白兵	16r+11	5	27		1+2+4+5+6。C値7。装甲無視。
ケセクト・マルド (160↑)	白兵	18r+11	5	30		1+2+4+5+6。C値7。装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
メモリー:幼き日の約束	
メモリー:佐合天馬	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
世界を穿つ血剣 -Bloody Reyvatein-	P	N		
月見里千尋 (WH)	P 庇護	N 不安		
レオポルド・グスタフ (GR)	P 安堵	N 不安		
チエシヤ	P 有為	N 猜疑心		
名無慎	P 信頼	N 隔意		
【俺の心臓】<マルクト>	P 信頼	N 隔意		
【天馬の意志】<ケセド>	P 懐旧	N 悔悟		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リミテッドイモータル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	HPを (LV×2) 点回復。							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	種別・技能:白兵、命中:0、攻撃力:(LV×2)点以下の(消費したHP)+8、ガード0、射程:至近の素手データを作成する。							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	【赫き剣】“赫き剣”の攻撃力+(LV×3)、ガード値+5。HP2消費。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	戦闘移動を行う。1シーンLV回。							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	C値-(LV) ※最大値7							
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	—	
効果:	<技能:白兵>装甲無視。HPを (LV×4) 点回復。							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	<技能:白兵>ダイス+(LV+1)個。HP2消費。							
血の宴	2	3	メジャー	—	範囲(選択)	対決	—	
効果:	<技能:シンドローム>対象:範囲(選択)に変更。1シナリオLV回。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	追加行動。【行動値】0。1ラウンド1回、1シナリオLV回。							
かしく歯車	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果:	これにより勝ちは如何なる状況においても正確無比な攻撃ができる。							
獣の臭い	1	—	メジャー	視界	効果	—	—	
効果:	にゃ?にゆー、にゆー、にゃっ! (交渉中)							
効果:								
効果:								

鴨池 勝...7月23日生まれのO型。剣道部所属で、全国大会にも出場したことがある腕前。身長は169cm、体重は60kg。握力は右37kg、左40kg(通常)。戦闘時は驚異の700kg。

あまり細かいことは考えない性格で、任務より自身の感情を優先させがちな所謂直情型。しかし思慮深さや慎重さも持ち併せているため、決して油断してかかっていい人間ではない。実際に彼を甘く見て軽装備でかかったFHエージェントが瞬間に返り討ちにされている。

勝は面倒見もよく、上級生や下級生、ときには先生からも相談事を持ちかけられている。周囲の人間曰く「頼みごとの代価が誰でもできるような小さいことだから、そこが逆に頼みやすい」とのこと。また勝もよく人に小さい代価で頼みごとをしている。

心臓に先天的な疾患があり、体が弱かったが、オーヴァードになってからはめきめきと体が強くなり、常人、若しくはそれ以上の免疫力を身につけた。後で分かったことなのだが、心臓の疾患には「賢者の石」が関わっていた。これが覚醒前の彼の肉体に著しい負荷をかけていたようだ。今も彼の賢者の石は心臓部分に存在し、有事の際には彼の五臓六腑に至るまでの全身に常識を超えた力をはり巡らせる。

オーヴァードに覚醒した切欠は少年期に発症した流行病。当時、原因が不明とされ、世間を震撼させたこの病によって、発症した場合の致死率は90%超。各国の医学界の権威を以てして「恐怖の死病」とまで言わしめた。勝も感染したが、奇跡的に一命を取り留める。明確には分らないがこの時期から勝は体の弱さを克服したとされている。因みにこの病気に罹り、命を取り留めた人間は勝ただ一人。それ以外に生存者は現在確認されていない。

その後は(勝にとって)悠々自適な学生生活を送り、高校で知り合ったレオと友人関係になり、オーヴァードであることを隠しながら剣道部で活動していた。その実力は全国大会でベスト8にランクインするほどである。少々素行に問題があるレオではあるが、そんなことは些細なことだと言わんばかりに勝は彼と良好な友好関係を築いていた。

シンドロームはブラム=ストーカー×キュマイラの白兵型。右親指の表皮を噛み千切り、そこから流した血を撒き上げながら剣の形に固定し、キュマイラの膂力