

キャラクター名
 暁 藤間 (あかつき・とうま)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	20	性別	♂
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	1			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r-1				
→骨の剣	白兵	6r+3	6	6		
		0				
渴き+鮮血+伸縮	白兵	8r+3		6		浸食率10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
スマホ	
コネ: ハッカー	
コネ: 手品師	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親	P 信頼	N 食傷		
仲間	P 遺志	N 悔悟		
術師 伊庭宗一 (いば・そういち)	P 執着	N 敵愾心		
火村 勇護 (かむら・ゆうご)	P 尊敬	N 劣等感		
五月雨 伊月	P 友情	N 嫉妬		
池見真夜	P 連帯感	N 劣等感		
水里 湖澄	P 庇護	N 憐憫		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果:	装甲値無視、HP [Lv*4] 回復							
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+ [Lv+3]							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更。シーン中							
不死者の恩寵	1	5	クリン	至近	自身	自動		
効果:	HP [LvD+ [肉体]] 回復。戦闘外シーン1							
コンセン: ブラム=ストーカー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv							
ブラッドバーン	2	4	メジャー			シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+ [Lv*4]。MP後HP-5							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	至近		白兵		
効果:	判定+ [Lv+1] D。MP後HP-2							
冥府の棺	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	BS直後、BS 1 回復							
伸縮腕	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果:	白兵攻撃射程視界化、判定- [3-Lv] D							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 俺
 二人称: あんた、～サン

PC 2
 シナリオロイス: 火村 勇護 (かむら・ゆうご)
 推奨感情: P 尊敬 or 信頼 or 任意 / N 劣等感 or 不安 or 任意
 推奨カヴァー: UGN エージェント・UGN チルドレン

君にとっての火村勇護とは端的に言えば偉大な先輩である。
 如何なる困難にも打ち勝ち、どれほど高難度の任務からも帰還する。
 そんな敬すべき先輩が、ある日君に“戦う理由”について尋ねた事がある。
 その時、君はどのように答えたのだっただろうか？