キャラクター名: アステル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♂	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	経歴表A：忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	230		経歴表C：純潔である		
			冒険に出た理由表：無理やり巻き込まれて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	1		21	3
		敏捷度	6			19	3
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	9			9	1
心	12	知力	4			16 + 2	3
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラリエット	
背中		
右手		
腰	矢筒	太矢12本
足		
その他	〈たまご〉	〈ペット：黄色いカナリア〉

装備品		説明
左手	知力の腕輪	青い石

その他メモ

【一般職業】
何となく職業についているイメージがないので無し
ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー

【設定とか】
好奇心旺盛で悪戯好き楽しいことが好きな極一般的なグラスランナー
悪戯が過ぎて1度本気で相手を怒らせてしまい
暴行されたことがあり、その時に顔の左半分とか身体に今も傷が残っているらしいが包帯で顔が隠れていて見ることは出来ない。
…が、流石に少し怖かったらしく、その時程の悪戯はしていない。

暴行されていた時に助けて貰った人がたまたま冒険者ギルドに登録に行く途中で何故かそのまま自分も一緒に冒険者登録をさせられ冒険者となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アステル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〈冒険者セット〉○□□○□□
・背負い袋○□□○□□
・水袋○□□○□□
・毛布○□□○□□
・たいまつx6○□□○□□
・火口箱○□□○□□
・ロープ○□□○□□
・小型ナイフ○□□○□□
〈食器セット〉○□□○□□
〈調理道具セット〉○□□○□□
〈ティーセット〉○□□○□□
〈スカウトツール〉○□□○□□
〈アンロックキー〉○□□○□□
〈アウェイクポーション〉○□□○□□
〈ヒーリングポーション〉x2○□□○□□
〈魔香草〉○□□○□□
〈救命草〉x3○□□○□□
☆〈謎のタマゴ〉○□□○□□
〈スケッチブック〉○□□○□□
〈鉛筆〉○□□○□□

所持金 459 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5