

キャラクター名

リリス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	ベリアルと同年 (11くらい)
種族	ハイエミル			境遇	大成功
出自 (効果)	不明			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	32	27	8	8	12	28	9	HP177
ボーナス	10	9	2	2	4	9	3	MP138
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	フェイト5
他修正	1							
能力値	14	12	3	2	5	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	0	36	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	ジャガーハット[S1（増幅）]			3	0	6	1		-1
胴部	狂撃の鎧[S1（筋力）]					10			
補助	トリックマント			(2D)		5			
装身具	猛進のアミュレット			10	-1D				
能力値			12	0	3	0	9	8	19
スキル	両・魔剣マスタリー、アームスロジック、レイザーシャープ（増幅）リスタム、狂戦士の鎖（、デスバード）		3D（+1）	1D（+10+2）（+25）		（-50）			
その他	（フリンジスイング、オーバードライブ）、ハイパーゲイン、ハイボルテージ、エッジスプリムス、戦士の魂		（2D）	21		1			
総計(右)			12	70	3	22	10	2	18m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品		
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ダブルハートペンダント		
トラップ解除	12			12	+ 2 d	冒険者セット	銀の香炉（小道具入れ）	
危険感知	5			5	+ 2 d	野営道具	戦士の環（小道具入れ）	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ロープ	狂戦士の鎖（小道具入れ）	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ランタン	魔導剣増幅器（小道具入れ）	
魔術判定	2			2	+	火打ち石	ハイHPポーション*3（2ポーションホルダー）	
呪歌判定					+	異次元バッグ	ハイMPポーション*3（3ポーションホルダー）	
錬金術判定					+	ベルトポーチ		
						ポーションホルダー		
						小道具入れ		
						ドロップポーチ		
現在重量：	9							
最大重量：	44						所持金：	98305

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ（居合い）	5	4+2 (クリスタル)	メジャー	武器	単体	命中		
効果：与ダメ+[SLd]								
スラッシュブロウ（竜眼開放・極）	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃DR直前に使用。与ダメ+[（SL×2）D]								
スマッシュ（エクヴィリー）	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃ダ与ダメ+筋力。メインプロセス持続。								
バーサーク（バーサーク）	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃与ダメ+[SL×3]。自身のリアクション判定-1D。マイナー解除宣言かシーン持続。								
ソウルヒート（バーサーク）	4	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果：鎧効果でSL4。あなたは[狂戦士化（SL+1=5）]を受ける。								
アームズマスタリー：両（ツアハンドソードマスタリー）	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果：両手武器を使用した命中判定+1d								
デスペラード（鬼人の構え）	5	-	セットアップ	6	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃与ダメ+[SL×5]。物防-50。マイナー解除宣言またはシーン持続								
ボルテクスアタック（ジリオンブレイド）	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォリア、シリア	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」にし、与ダメ+[CL×10]								
ランアフター	3	-	効果参照	至近	単体	自動成功	魔鏡、シリア	
効果：対象与ダメ時使用。与[装備中の白兵攻撃使用武器1つの攻撃力]点HPロス								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：CL5以上で取得可能。武器攻撃ダメージ+1D。								
フリンジスイング（バーサーク）	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[狂戦士化]中、白兵攻撃の命中判定+1d								
ブルータルストライク（リミテーションエッジ）	★	-	効果参照	-	自身	-	両使用、シーン回	
効果：[狂戦士化]中、白兵攻撃ダメージロール時対象【物防】【魔防】0とし与ダメ算出								
オーバードライブ（バーサーク）	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《バーサーク》に「武器命中判定+1d」追加								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《スラッシュブロウ》効果+[（SL×3）D]								

「私はリリス！ ヘルツはね、私の大切なパートナーなんだよ！」

一人称「私」。二人称は基本的に名前呼びで、たまに「キミ」。  
「～だよ」などの中性的な喋り方をする。年上や目上相手でも敬語を使わない。

少し小柄な女ハイエミルの両手剣使用グラディエーター。好奇心旺盛で冒険大好き。  
困っている人は見過ごせないために面倒事や事件に巻き込まれることもしばしば（本人は全く気にしていない）。  
非常に仲間思いであるのだがそれ故に自己犠牲に走ったり、強くならねば・自分が仲間を守らなければという強迫観念に囚われたりしている。  
心配させたくないため、思い悩む姿は人に見せないように努めている。

実は親についての記憶が無いらしいが、本人はあまり気にしていないということもあって過去や身の上話などを語らないために、冒険者になる前の彼女のことを知る人物はほとんどいない。  
従って自分の誕生日も知らず、他者の誕生日や記念日などを祝う感覚も薄い。

見た目に反し、食べることも大好きな大食らい。  
しかし味音痴気味なようで、ねっとりしてまずいと評判のボーション類も美味しいと言っている。

本人は無自覚だが戦闘や暴れ回ることも好き。  
戦闘中にぶっちゃん（バーサーク化）することもしばしばだが、本人にはそのときの記憶や自覚が無いことが多いようだ。

◇全力与ダメ  
3D+ 70 ステータス

[illegible][illegible]

リリース

[illegible][illegible]