

キャラクター名	プレイヤー名				
リリス					

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	ベリアルと同年(11くらい)
種族	ハイエミル			境遇	大成功
出自 (効果)	不明			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	27	8	8	12	28	9
ボーナス	10	9	2	2	4	9	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	14	12	3	2	5	9	3

HP	177
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	0	36	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	ジャガーハット[S1(増幅)]			3	0	6	1		-1
胸部	狂撃の鎧[S1(筋力)]					10			
補助	トリックマント			(2D)		5			
装身具	猛進のアミュレット				10	-1D			
能力値			12	0	3	0	9	8	19
スキル	【魔導マスター】、【魔力充電】、【レザージャグ】、【魔導アーマー】、【魔力鎧】、【魔力魔】、【魔力魔】	3D(+1)	D(+D2)+D5		(-50)				
その他	【アーマー】、【ボーダイ】、【ハイサイ】、【ハイテ】、【コチス】、【魔】	(2D)	21		1				
総計(右)			12	70					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		5 d	3 d	1 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	12		12	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ d
呪文判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量:	9	
最大重量:	44	所持金: 98305 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ(居合い)	5	4d(クリタル)	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 与ダメ+[SLd]								
スラッシュプロウ(龍眼開放・極)	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃DR直前に使用。与ダメ+[(SL×2) D]								
スマッシュ(エクヴィリー)	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃ダメ+筋力。マイナー解除宣言かシーン持続。								
バーサーク(バーサーク)	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃与ダメ+[SL×3]。自身のリアクション判定-1D。マイナー解除宣言かシーン持続。								
ソウルヒート(バーサーク)	4	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果: 鎧効果でSL4。あなたは[狂戦士化 (SL+1=5)]を受ける。								
アームスマスター:両(ツーハンドソードマスター)	★	-	パッシュ	-	自身	-	両使用	
効果: 両手武器を使用した命中判定+1d								
デスペラード(鬼人の構え)	5	-	セットアップ	6	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃与ダメ+[SL×5]。物防-50。マイナー解除宣言またはシーン持続								
ボルテクスアタック(ジリオンブレイド)	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	カット、シリ化	
効果: 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象: 単体※」にし、与ダメ+[CL×10]								
ランアフター	3	-	効果参照	至近	単体	自動成功	戻、シリ化	
効果: 対象与ダメ時使用。与[装備中の白兵攻撃使用武器1つの攻撃力]点HPロス								
レイザーシャープ	★	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上で取得可能。武器攻撃ダメージ+1D。								
フリンジスイング(バーサーク)	★	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: [狂戦士化]中、白兵攻撃の命中判定+1d								
ブルータルストライク(リミテイションエッジ)	★	-	効果参照	-	自身	-	両使用、シリ化	
効果: [狂戦士化]中、白兵攻撃ダメージロール時対象【物防】【魔防】0とし与ダメ算出								
オーバードライブ(バーサーク)	★	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 《バーサーク》に「武器命中判定+1d」追加								
ストームアタック	3	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 《スラッシュプロウ》効果+[(SL×3) D]								

「私はリリス！ ヘルツはね、私の大切なパートナーなんだよ！」
一人称「私」。二人称は基本的に名前呼びで、たまに「キミ」。
「～だよ」などの中性的な喋り方をする。年上や目上相手でも敬語を使わない。
少し小柄な女ハイエミルの両手剣使用グラディエーター。好奇心旺盛で冒険大好き。
困っている人は見過せないために面倒事や事件に巻き込まれることしばしば（本人は全く気にしていない）。
非常に仲間想いであるのだがそれ故に自己犠牲に走ったり、強くならねば・自分が仲間を守らなければという強迫観念に囚われたりしている。
心配させたくないため、思い悩む姿は人に見せないように努めている。
実は親についての記憶が無いらしいが、本人はあまり気にしていないということもあって過去や身の上話などを語らないために、冒険者になる前の彼女のことを知る人物はほとんどいない。
従って自分の誕生日も知らず、他者の誕生日や記念日などを祝う感覚も薄い。
見た目に反し、食べること大好きな大食らい。
しかし味音痴気味なようで、ねっとりとしてますいと評判のポーション類も美味しいと言ってのける。
本人は無自覚だが戦闘や暴れ回ることも好き。
戦闘中にぶっちん（バーサーク化）することもしばしばだが、本人にはそのときの記憶や自覚が無いことが多いようだ。
◇全力与ダメ 3D+ 70 ステータス

キャラクター名

– プレイヤー名

リリス

所持品

■キャラクター名

リリス

— プレイヤー名

所持品