

キャラクター名
ビルドストライクガンダム

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ガンプラ
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	47	%
出自	転生体	経験	旅	邂逅	創作	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	1	0	2	1	2	6	行動値	16
感覚	4	1	0		1	6	(非装備時)	18
精神	2	0	1		3	6	戦闘移動	23
社会	1	0	2			3	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣:ビームサーベル	白兵	6r+1		ELv+4		
光の銃:ビームライフル	射撃	6r+1	3	ELv+2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
秘密兵器・ブースターマ		15		-2	

所持品		合計装甲:	15	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
転生者・ブラックツグ	P	N			
秘密兵器	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーンの間光の剣を生成								
光の銃	4	2	セットアップ	視界	自身	自動		
効果: シーンの間光の銃を生成								
ピンポイントレジャー	5	2	Xジャー	視界		対決		
効果: 組み合わせた攻撃は対象の装甲値を無視。攻撃力を- (5-Lv)(最大0)								
アフターエフェクト	3	3	Xジャー		単体	対決	リミット	
効果: ピンポイントレジャーと組合せた攻撃で1点でも入ると、そのラウンドの間、対象が受ける攻撃ダメージを+Lv*3								
スターダストレイ	3	6	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン(選択)、射程を視界、攻撃力を- (20-Lv*5)(最大0)にする								
破滅の天使	★	4	Xジャー			対決	リミット	
効果: スターダストレイと組合せた攻撃は、他のあらゆるエフェクトやアイテムの効果での達成値減少、失敗に変更、カバリングが不可								
マルチウェポン	5		オート	至近	自身	自動		
効果: 行動値をLv*3上昇 基本侵食率+4								
スタンボルト	★	7	Xジャー	武器		対決	100↑	
効果: 組み合わせた攻撃でダメージが入れば放心付与								
ウサギの耳	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
真昼の星	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
天使の外套	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--