キャラクター名: タンザナイト

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
生まれ	戦士	性別	(´・ω・`)？ 年齢 ( ´・ω・`)
冒険者Lv	7	経歴	魔動機文明時代に流行った携帯遊戯機のキャラクターから名前が付いた
経験点	0		通り名は子供に付けられた
			同族の知り合いがいる（名前:「デカい！」アジンガーX）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3		-6	4	0
		敏捷度	6			13	2
体	3	筋力	17	4		24	4
		生命力	11	4		18	3
心	9	知力	3	5		17 + 1	3
		精神力	12	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	7		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
通り名「カタい！」	5

名誉点 所持 395 /合計 400

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	7	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾	タワーシールド		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	14

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□□○□□
- 消魔の守護石（2点）x8 ○□□□○□□

所持金 20100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	14	84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	魔力+1
左手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

その他メモ

生まれは海底。近くの街の海軍に間違って引き上げられた結果、紆余屈折を経て親代わりとして育ててもらうことになった。本人曰く「マネキンだと思われてたらしくて目が覚めたら鎧着せられてた」とのこと。鎧を返そうと動いたらガチビビりされて武器向けられたりもしたらしい。殴られもしたらしい（傷は付かなかったが）。このあと滅茶苦茶謝られて和解した。
街の子供の遊び相手をしてる時に蛮族に襲撃を受けたが、その鎧と馬鹿高い体力で援軍が来るまで子供たちを守り切った。それを境に子供たちに付けてもらった通り名と名前はこれ。

中の人の感想
>>どうみてもコトダ〇ンの☆5降臨<<

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟