

キャラクター名
スピア・ドット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	神官	性別	女
冒険者Lv	6	年齢	12
経験点	1200	経歴	大げんかをした 誰かを助けた 家族に魔法使いがいる(いた)

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		17	2
	敏捷度	5			14	2
体	筋力	6	1		12 + 1	2
	生命力	9	2		16	2
心	知力	8	3		23 + 1	4
	精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
セージ	3		

戦闘特技	魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	魔法拡大/すべて	1-280p		p
		1-290p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
	100

名誉アイテム	点数
専用聖印	100

名誉点 所持 40 /合計 140

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
水着	○□□○□□

所持金	1240	G	預金・借金																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	5	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知性の指輪	わると+13
腰	
足	
その他 筋力の指輪	わると+13

装備品	説明
左手 知性の指輪	わると+13

その他メモ	自動失敗チェック
両親ともに元冒険者であったが父親は膝に矢を受け 母親は子供を身籠ったことで引退をした 近所の人間から母親が暴力を受けているのをみて後から金蹴りをかまして助けた 自分は親を超える最高の冒険者となるため出かけた	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛