キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	60				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6	14		35	5
		生命力	6	10		31	5
心	8	知力	12	10		30	5
		精神力	11	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13	レンジャー	2
ソーサラー	5	セージ	7
コンジャラー	5		
プリースト	5		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	8		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	超頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
カウンター	2120 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	IB39 p
鋭い目	2120 p	かばう	IB36 p
弱点看破	2121 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	15	16	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 15	12	21	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 14	12	21	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 15	12	21	10										
アクセルプローブ	1H#	5		2d+ 15	10	21	20										
トンファー	1H	5		2d+ 15	10	21	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 17	9

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	10			
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□