キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	狩人			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	22	12	6	16	9	13
ボーナス	10	7	4	2	5	3	4
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	13	9	6	2	5	4	4

HP	189
MP	91
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グランアインの雷槍	至近	-4	22				-2	
左手	ナイトシールド		0	0	0	27	31	-1	0
頭部	ラウールの兜（ブラッドヘルム）				-1	10	1		
胴部	ラウールの鎧（リンメルプレート）				-2	17	0		-3
補助	ラウールの補助鎧（リンメルガントレット）					9			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	6	0	4	11	18
スキル	ウェポンルーラー Lv.5 イミューンフェイト lv.1 フェイス(+2) シールドスラム(ナイトシールド重さ:+7)		6	9					1
その他	オートガード Lv.3 アセティック lv.1 ラウールのリンク効果			5		9	6		
総計(右)			12	36	3	77	42	8	16 m
総計(左)			16	14					
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
EXHPポーション	
EXMPポーション	
万能薬	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	

現在重量：	27		
最大重量：	76	所持金：	25125
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	P	-	-	-	1	
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 長剣、命判+1D6								
スラッシュブロウ	3	3	DM直前	-	自身	自動	3	
効果： シーン１回 ＋（SL×2）D6								
カバーリング	1	2	DM前	至近	単体	自動	1	
効果： カバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果： シーンSL回 射程を20m へ。								
オートガード	3	-	P	-	自身	-	3	
効果： 物防+SL×2、魔防+SL								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	-	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回 攻撃と同時 +CL×10								
ウェポンルーラー	5	-	P	-	自身	-	5	
効果： 命中判定 +SL+1								
バイオレントアタック	1	7	DM直前	-	自身	自動	1	
効果： シーン1回 +武器重量								
アームズレンジ	1	3	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果： 片剣使用時 射程：5m								
シールドスラム	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： +盾の重量								
アセティック	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 物防+3 魔防+3								
	1							
効果：								

キャラ作成はレベル8
所持金は32000G
制限:リンクアイテムでリンク効果が発動していること 対象のリンクアイテムはキャラ作成時に0Gとして扱います（リンク効果が発動していたらですね
最低3部位だね）

-----スキル取得順
Lv.1
タフネス Lv.1
バッシュ Lv.1
①アームズマスタリー Lv.1
②スラッシュブロウ Lv.1
③カバーリング Lv.1
④カバームーブ Lv.1

Lv.2
①バッシュ Lv.1
②スラッシュブロウ Lv.1
③オートガード Lv.1

Lv.3
①
②カバームーブ Lv.1

キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
アイアンクラッド	2	3	DR直前	-	自身	自動	5	
効果：	DM 軽減 -SL×3							
インバルネラブル	1	-	DR直前	-	自身	自動	1	
効果：	シナリオ1回 DM を0							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果：	シナリオSL回 同エンゲージ内カバー							
ウェポンエキスパート	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	長剣、DM +2D6							
スティールクラッド	4	3	アイアンクラッド	-	自身	自動	5	
効果：	魔防にも適用し、かつ+SL×4							
ファイナルガード	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動	1	
効果：	シナリオ1回 インバルネラブルもう1位回							
パーフェクトシールド	3	-	P	-	自身	-	3	
効果：	盾の物防に +SL×3							
ハイパーシールド	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	魔防 PS の効果を追加							
パワーアーム	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	両手武器を片手で持てる							
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	武器重量分上乗せ							
グランディア	1	5	セット	-	自身	自動	5	
効果：	DM増加 +SL D6							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トラッキング	1	-	P	-	自分	-	1	
効果：	感知判定 +1D6							
アスレチック	1	-	P	-	自分	-	1	
効果：	筋力判定 +1D6							
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	重量制限 基本筋力値×2							
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	装備重量 +5							
バイタリティ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	HP+CL							
トレーニング（筋力）	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	筋力+3							
イミューンウェイト	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：								
フェイス:グランアイン	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	攻撃+2							

キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：								
ストライダー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	封鎖されたエンゲージ　行動値+1D6							
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	危険感知　+1D6							
パラディオン1	1	-	効果	-	自身	-	1	
効果：	DM直後　フェイト1点　-5							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：	難易度10　器用判定　成功で戦闘不能を HP1で回復							
ヒストリー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	歴史系　知力+1							
パラディオン2	1	-	効果	-	自身	-	1	
効果：	フェイト1点　複数、カバーできない系もカバーリングできる							
パラディオン3	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	DM軽減を幸運以下のフェイトを消費したらその分　-5　できる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								