

キャラクター名
鹿島 神名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17歳	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	36%	
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	5	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「J」		0				《ハンドレットガンズ》作成武器
1~5「J」	射撃	5r+9		26		C値8/単体/装甲無視
1~6「J」	射撃	5r+9		26		C値8/範囲(選択)/装甲無視/使用後武器破壊
(100↑) 1~5「J」	射撃	8r+9		33		C値7/単体/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ライター・煙草	
ピアス	
コネ:要人への貸し	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
精鋭	P	N		
秋口 戸枝	P 信頼	N 疎外感		
名前「カンナ」	P 遺志	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器錬成/攻撃力Lv+4/射程30m							
コンセプト:インハイ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
小さな塵	5	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	攻撃+LV×2							
スピリットファイア	5	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	攻撃+LV×3 ダイス-2個							
ピンポイントレーザー	1	2	Xジャー ^o	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲無視/攻撃力- (5-Lv)							
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選)	射撃	-	
効果:	範囲(選)に変更/使用後武器破壊							
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	攻撃+LV×5/シナリオ3回							
成分分析	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	口に含むことで物質に影響されことなく成分を分析する。							
ウサギの耳	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	聴覚の指向性を高める							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かしま かなな
 ちょっと複雑なセブンティーン。高校に通いながら任務をこなしている。
 基本的に敬語で話す。嘘つきは嫌い。仲間思いであり正義感は強い。
 口癖は「だから大人は嫌いなんですよ」。もちろん好きな大人もいますよ。

紅と金の交じる鉱石を素材とした武器による射撃攻撃タイプ。
 身体もほぼ鉱石に置き換わっており負傷すると血と共に鉱石のようにヒビ割れ砕け散る。
 痛覚はあるので普通に痛い。
 作り出す武器は銃だったり弓だったり文房具だったり気分次第。
 弾丸を受けた一面には宝石の針山が築かれる。

ハンドレットガンズ武器
 技能:射撃
 命中:0 攻撃力+Lv+4
 ガード値:0 射程:30m

参加シナリオ「コードマジエンタ」
 「パーフェクト・グレイ」
 「天地六のワンサイドゲーム」

2018/06/16 作成
 2019/11/13 リビルド