

キャラクター名 ナイン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	30		告白されたことがある 魔神を見たことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	7	2	27 + 2	4	グラップラー	9	ウォーリーダー	5
体	10	敏捷度	3	6		14	2	プリースト/リルズ	4		
		筋力	10	6		26	4	スカウト	1		
		生命力	7	4		21	3	レンジャー	3		
心	5	知力	2			7	1	エンハンサー	2		
		精神力	12	2		19	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		両手利き	223 p
		二刀流	221 p
		武器習熟/格闘	221 p
		マルチアクション	2125 p
		武器習熟II/格闘	221 p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II : 烈火	
怒涛の攻陣 II : 旋風	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣 III : 轟炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	11	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5	0	2d+ 14	9	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	3	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	7	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に生命・精神抵抗+1
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
<一般技能>	
バウンサー : 5	□□□□⑤
コック : 6	□□□□⑩
ウェイトレス : 3	□□□□⑮
シンガー : 2	□□□□⑳
<経歴>	
幼い頃に生家(村)が魔神によって滅ぼされている。	□□□□㉓
その魔神を滅ぼした一行によって拾われて武芸を仕込まれて育った。	□□□□㉖
拾った主は面倒くさがりなため自分が拾い育てた者に名前はずけず(ついでいても覚えず)、以降番号で呼ばれることとなる。	□□□□㉗
ずっと命令に従って生きてきたが20歳になった途端「後は適当に生きる」と言われて放り出される。	□□□□㉘

