キャラクター名

城山 波紋

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	19
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥葬
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去	一つの命が目の前で失った記憶。貴方にとっては大切な命だったのに…
歌	たった１つの歌。時々、リズムや歌詞を変えたりした大切な歌。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
舞ノ助	対抗	3	①②③④⑤	
銀太郎	保護	3	①②③④⑤	
修助	依存	3	①②③④⑤	
晴人	独占	3	①②③④⑤	
愛輪	恋心	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPのターン終了時、「たからもの」を損傷しても狂気点が増えない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0〜1	支援2or妨害2
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BP時、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可能。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜3	自身が損傷してる時に使用できる。妨害3
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
腕		大斧(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを「ラピッド」で使用可能。
胴		手鏡		オート			高貴な雰囲気漂う手鏡。胸ポケットにいれてる