キャラクター名
シェスチナ・ベルロッテ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	15
出自	クララ	**運命**	秘密
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	12	0	0	12	47 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	4	30	0	4	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	4 %	30 %	4	4 %	9	1
総計(2)		25 %	0	4 %	30 %	0	4 %	9	1
総計(両)		25 %	0	4 %	30 %	4	4 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンド開始時、自分以外の味方全員はウィルを2点取得する　重複可							
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンド終了時、自分以外の味方全員はウィルを2点取得する　重複可							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							