キャラクター名

サルタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
料理	
ヘンゼルとグレーテル	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+出目1
腕		鉄線		ダメージ	0	自身	白兵ダメ+1
腕		ジェットノズル		オート		自身	白兵肉弾ダメ+1
腕		たからもの		オート			空の写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ジャッジ、ダメージを打ち消す
		作戦		オート			戦闘開始時、一人の配置を変更
		死神		オート			白兵出目+1
		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃に
		失敗作		オート			攻撃出目+1、切断判定+1、ターン終了時損傷1
		背徳		ダメージ			ラピッド、ジャッジ、ダメージを再利用