

キャラクター名	プレイヤー名
アーダルヒエン	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダ			境遇	親友
出自(効果)	追跡			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	9	19	9	9	19	6
ボーナス	8	3	6	3	3	6	2
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	11	6	8	3	3	6	2

HP	136
MP	84
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーバレスト	30m	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	練闘士の額当て					7			-2
胴部	テーゲバックの鎧S1				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	8	0	6	11	16
スキル									1
その他						1		2	
総計(右)			5	11					
総計(左)					7	22	6	10	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダガー	流水の砥石
矢筒	炎熱の砥石
ミスリルの矢*5	エリンディル西ガトラベルガイド
エレメンタルアロー*6	戦士の環
冒険者セット	戦王の武器飾り
ウェポンケース	武芸の印章：召喚具
転送石	神性の宝石*5
クイックケース	理力符：光*2
	理力符：闇*3
小道具入れ	キャップライト
烈風の砥石	

現在重量：	53	所持金：	81129	預金・借金：	
最大重量：	69				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイン		自身			
効果：	古代種族エルダである。スキルコスト-1、初期フェイト-1。							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	ダメージ+[SL*2]d							
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動成功	SL/シーン1/1d	
効果：	召喚具を装備。元の武器は携帯品にもできる。シーン終了時に失われる。							
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果：	命中+1d							
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具	
効果：	投射不可・至近の武器で投射攻撃							
ディバインストリーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ディバインシュートを場面(選択)/視界に変更							
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している武器が召喚具になる。マジックアイテムは不可							
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動成功	召喚具1/シーン	
効果：	装備している召喚具を失い、召喚具を装備							
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ラウンド進行開始時に[SL×3+2]のTPを獲得。							
ミリオンシュート	1	-	レガシー	-	自身	自動成功	弓使用	
効果：	任意のTPを使用。武器攻撃の対象を[消費TP+1]体に変更する。							
ガードアロー	1	5	DR直後	装備している弓の範囲	単体	自動成功	防壁、防脚1回	
効果：	ダメージ-3Dする。							
リバースライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	TPをすべて消費する。戦闘不能を回復し、HPを[消費したTP]点にする。行動済みになる。							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージに+[CL×10]。対象は単体※になる							
バーサーク	5	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×3]、リアクション-1d、シーン終了まで。							

本名不明。今の名前はブラチコがつけてくれた。「高貴なる者」の意。めんどくさいので愛称のアーダルで呼ばれることが多い。

ギルドマスター・ブラチコはかつて冒険中に古代種族エルダの白亜の石棺(冬眠装置)を見つけた。そこに封じられていたのが彼である。永い眠りの中で記憶のほとんどを失っていたアーダルヒエンは自分が抱いていた書簡をブラチコに託し、心より信頼し合う友と認める中となった。

ブラチコはギルドを作り、エルダの知識を手に入れようと策謀している。体の調子が戻っていないアーダルヒエンはブラチコの用意した静養所で暮らしていたが、ある日「僕も君の手助けがしたい」と旅支度を始めた。

……それがまさかこんな奴だったなんて。

誓約《百の腕》必要成長点50点
 取得していないクラスロールIを1つ取得する。クラスロールのIIIを取得することができなくなる。
 取得クラスロール《プロウストライカーI》
 イニシアチブ。フェイトを1点使用。使用した《スラッシュブロー》の使用回数を1増やす。シナリオ1回。

●解説
 “風の時代”を生きていたエルダであるあなたの身体は、どういった方法・理由によるものか分からないが、“火の時代”まで保たれていた。あなたを生かした続けた“なにか”は、あなたに“風の時代”のエルダ本来の力を与える。しかしその“なにか”は、時としてあなたに不調をもたらすこともあるようだ。

誓約：古代の理

キャラクター名
アーダルヒェン

プレイヤー名

所持品

ランチボックス			
野菜*5			
ポーションホルダー			
HPポーション*5			
毒消し*3			
MPポーション*12			
グレートHPポーション*2			
ハイMPポーション			
異次元バッグ			
ベルトポーチ			
戦利品枠			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果:	行動消費せずカバー							
カバームーブ	1	4	カバリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバリングの射程を20mに							
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	バーサークによるリアクション判定のダイス減少をなくす。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+筋力							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	両使用	
効果:	効果:同一対象へ《パッシュ》2回。対象は単体※、スキル消費なし。1発目が命中しないと2発目は行えない。2発目のダメージロールに+2D							
アームズロジック：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	指定武器使用	
効果:	命中+1D							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《バーサーク》の効果に命中+1dを追加							
ストームアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《スラッシュブロー》の効果に+[SL×3]d							
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL×4]							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀・跳躍+1d							
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果:	追跡に関する感知判定+1d							
イミュンウエイト	1		パッシブ		自身			
効果:	防具の移動修正を最低+-0に							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	携帯品の所持量を筋力基礎値*2に							
シュータースタンスⅠ	1		戦闘前		自身			
効果:	フェイトを1点消費。射撃攻撃のダメージ+1D。シーン終了まで。							
シュータースタンスⅡ	1		《シュータースタンスⅠ》		自身			
効果:	フェイトを1点消費。シュータースタンスの効果に命中+1dを追加。							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	筋力基本値+3							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果:	動物と会話ができる							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果:	最大HP+[CL]							
マスターアロー	1		パッシブ		自身			
効果:	矢弾を使用した攻撃のダメージ+1							
オンスロート	1	8	メジャー	OSq	十字(選択)	命中	カールドリフト	
効果:	白兵攻撃を行う。							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果:	スキルリアクションの精神判定+1D							
効果:								