

キャラクター名
安斎崇(あんざい すう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	傭兵	カヴァー	探偵
	オプショナル ブラム=ストーカー					
覚醒	探求	衝動	年齢	性別	初期侵食率	30 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びのかぎ爪	白兵	7r+1	4	LV+7		使用の度HP4失う
(59)「ラ・レヴォリュシオ」123	白兵	9r+1	4	18		C値8/単体/コスト11/与ダメで重圧付与/手袋使用
(59)「」1234	白兵	9r+1	4	14		C値8/単体/コスト13/与ダメで重圧付与/手袋使用
(100)「コンクラン・デュ・モンド」123	白兵	12r+1	4	19		C値7/単体/コスト11/与ダメで重圧付与/命中でHP4回復/手袋使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
死神の手袋	
コネ：情報収集チーム	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
真実を知る者	P	N		
春日恭二	P 懐旧	N 無関心		
寺崎一郎	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中【行動値】+[Lv*5]								
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成/使用の度HP4失う								
コンセブラム	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果： 命中でHP[Lv*4]回復								
エンタングル	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 与ダメ時重圧付与								
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果： 視界に変更/攻-[5-Lv(最大0)]								
血の宴	1	3	Xジャー	-	範囲(選)	対決	-	
効果： 範囲(選)に変更								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元FHの傭兵。かつての野心を失ったとしてFHを離脱した。現在は探偵業務に従事しており、復讐心・や野望に満ち溢れた顧客相手には喜んで力を貸す。周りに「スーさん」と呼ばせたいがる。「sorvenir」は「思い出させるもの」、「l'avenir」は「将来、未来」の意。