

キャラクター名 椿姫 ソウジ(ツバキ ソウジ) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	一般人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	9	9	9	10
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	3	4	3

HP	37
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	4	4	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
チョーク	
筆記用具	
くさび	
小型ハンマー	
にく	
HPポーション	

現在重量:	12	所持金:	27	預金・借金:
最大重量:	19			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備した武器の命中判定に+[SL+1]。								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	装備: 刀	
効果: 受ける予定のダメージに- [武器攻撃力÷2] 1回のメインプロセスに1回のみ。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: SLの数だけ刀を取得する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	精神		
効果: 精神の判定に+1D								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親と生き別れの義妹が居る。実は義妹が未来から来たエクスマキナで、それをどこかで知った科学者に誘拐された。今日も妹を探して旅を続けている。