

キャラクター名
神無月 六花 (かんなづき りっか)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生
	モルフェウス					
オプション			年齢	推定16	性別	女性
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %	
出自	天涯孤独	経験	敵対組織	邂逅	同行者：玉野椿	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	0	0	1			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デビルズ・ディール	射撃	10r+2	0	5		コンセ&ハンドレットガンズ&カスタマイズ
デスペラード	射撃	16r+2	0	5		コンセ&Hガンズ&カスタマイズ&砂の加護
デッドマンズ・バースト	射撃	11r+2	0	23		コンセ&Hガンズ&カスタマイズ&クリスタライズ
クロス・ドミネーター	射撃	18r+2	0	23		コンセ&Hガンズ&カスタマイズ&砂の加護&クリスタライズ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
F H エージェント	P 好奇心	N 嫌悪		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
ルミナ	P 友情	N 恐怖		
桜山 瑞穂	P 幸福感	N 偏愛		
咎弘人	P 期待	N 不安		
ハリオトロープ・デイウォーカー	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-L v								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成。攻撃力L v+4								
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 判定ダイス+L v個								
クリスタライズ	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果： 装甲無視。攻撃力+L v×3								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定ダイス+L v+1個追加。1ラウンド1回まで								
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
異形の痕	1	-	オート	至近	自身	自動		
効果： 六花のエフェクトは全て錬成痕が残る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHが賢者の石の実験体として集めていた子供達の中で現れた成功例。実験していたセルの壊滅時にUGNに発見され、経過観察後にUGNチルドレンの一人として育てられた。年齢については見た目からそう推測されている。

天涯孤独に加え、実験体として過ごしてきた為、ごく普通の「日常」に疎い。学校には通っているがUGNの任務としての意識が強く、友人もいない。彼女にとっての「日常」とはUGNの一員として任務を受けたり、世界の平和を守ったりなどの一般的には「非日常」と言われることである。

見た目のイメージはルルプ1の閃光の双弾。(エンジェルハロウも双弾要素もなくなったけれど)胸はない。胸元の蝶ネクタイは実験体の頃に妹のように仲良かった子が身に付けていたリボンを手直した物である。戦闘時はモルフェウス定番、思い出の一品であるその蝶ネクタイを銃に作り替える。

人の呼び方は基本「[苗字]+さん」。(例：咎さん)

名前の由来はUGNに発見された日から。ネタ的にはセッション開始日(10月=神無月、6日=六花)から。コードネームの由来はF H由来の賢者の石。ネタ的には遊戯王のカテゴリの一つ、アーティファクト。(神話などに登場する武器・神具の名前で統一されたカード群。なお銃がモチーフのアーティファクトはない。)