

キャラクター名
ヴァルコ・バルディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		24	4
体	9	敏捷度	12	10		30	5
		筋力	9	4	22 + 2	24	4
心	4	生命力	9	6		24	4
		知力	8	1		13	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
【ランク】センチネル	500
【購入】真・ブラックベルト	80
【多機能】真・ブラックベルト	0
【専用】"多機能"真・ブラックベルト	0
【専用】アルケミーキット	0
名誉点 所持 170 /合計 750	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リUNKスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	16	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
死に近い"妖精(土・水・氷・炎・風・雷)の光脚・ヴァーチェスウィング・カスタム" <small>威力10/体積加工(土・水・氷・炎・風・雷)の強化→死に近い時に発生判定時に「襲撃者」のバリエーションを付ける。</small>	1H拳	13		2d+ 13	9	15	20										
古傷の"妖精(土・水・氷・炎・風・雷)の光脚・ヴァーチェスウィング・カスタム" <small>威力10/体積加工(土・水・氷・炎・風・雷)の強化→古傷の穴を回復する効果(体積)による回復量(ダメージ)は減少する。</small>	1H#	18	-1	2d+ 12	9	15	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x40	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□

陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
マテリアルカード[赤/S]x8	○□□○□□
マテリアルカード[金/S]x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1890	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	8	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 12	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	サーマルマント 炎と水・氷属性ダメージを-1
右手	剛力の腕輪
腰	"多機能"真・ブラックベルト
足	幸運の羽根 「形状:貫通」に巻き込まれる確率が1/2から1/3になる
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力+1
	ブレードスカート 回避時4以上達成値を上回った場合10+(追加ダメージ)@100のダメージ

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔