

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| キャラクター名<br>レオナルド＝スペランツァ | プレイヤー名 |
|-------------------------|--------|

|       |      |      |           |    |    |
|-------|------|------|-----------|----|----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 |    |    |
| 生まれ   | 一般人  | 性別   | 男性        | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 11   | 経歴   |           |    |    |
| 経験点   | 7515 |      |           |    |    |

|   |   |     |     |    |     |        |      |        |     |        |     |
|---|---|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|--------|-----|
| 技 | 7 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能     | Lv. |
|   |   | 器用度 | 7   | 7  |     | 21 + 2 | 3    | グラップラー | 11  | アルケミスト | 2   |
| 体 | 7 | 敏捷度 | 2   | 8  | 9   | 26     | 4    | マジテック  | 10  |        |     |
|   |   | 筋力  | 5   | 2  |     | 14     | 2    | スカウト   | 10  |        |     |
| 心 | 7 | 生命力 | 7   | 6  |     | 20     | 3    | レンジャー  | 7   |        |     |
|   |   | 知力  | 4   | 18 |     | 29 + 2 | 5    | セージ    | 1   |        |     |
|   |   | 精神力 | 7   | 9  |     | 23     | 3    | エンハンサー | 7   |        |     |

|           |        |       |        |        |    |    |
|-----------|--------|-------|--------|--------|----|----|
| 戦闘特技      |        |       |        | 言語     | 会話 | 読文 |
| 追加攻撃      | 220 p  | 二刀流   | IB30 p | 交易共通語  | ○  | ○  |
| 投げ攻撃      | 225 p  | 練体の極意 | IB33 p | 汎用蛮族語  |    | ○  |
| カウンター     | 2120p  | 魔力撃強化 | IB32 p | 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 鎧貫き       | IB39 p | 全力攻撃  | IB36 p |        |    |    |
| トレジャーハント  | 2120p  | 頑強    | IB29 p |        |    |    |
| ファストアクション | 2123 p |       | p      |        |    |    |
| 影走り       | 2120 p |       | p      |        |    |    |
| 治癒適性      | 2122 p |       | p      |        |    |    |
| 不屈        | 2123 p |       | p      |        |    |    |
| 両手利き      | IB32 p |       | p      |        |    |    |
| 魔力撃       | IB39 p |       | p      |        |    |    |

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |
| キャッツアイ      |  |  |
| マッスルベアー     |  |  |
| ガゼルフット      |  |  |
| ラビットイヤー     |  |  |
| デーモンフィンガー   |  |  |
| スフィンクスノレッジ  |  |  |
| ジャイアントアーム   |  |  |
| ヴォーパルウェポン   |  |  |
| クリティカルレイ    |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |

|      |        |        |        |           |        |                      |     |     |
|------|--------|--------|--------|-----------|--------|----------------------|-----|-----|
| 技能   | 技能 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ | 必要 ランク | 筋力                   | 回避力 | 防護点 |
|      | ファイター  | 0      |        |           | 鎧      | 1                    | 1   |     |
|      | グラップラー | 11     | 14     | 15        | 13     | ポイントガード              |     |     |
|      | フェンサー  | 0      |        |           |        | 盾                    |     |     |
|      | シューター  | 0      |        |           |        | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |     |     |
| 回避技能 |        |        |        |           | グラップラー | 合計値                  | 19  | 4   |

|    |                |       |       |     |        |         |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|----|----------------|-------|-------|-----|--------|---------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法             | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値     | 追加 ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
|    | セスタス           | 1H    | 1     | 7   | 2d+ 21 | 10      | 17 | 1  |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|    | スパイクブーツ        | 1H#   | 1     | 6   | 2d+ 20 | 10      | 16 | 11 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|    | グラップラー専用、パンチ強化 |       |       |     |        |         |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|    | グラップラー専用、キック強化 |       |       |     |        |         |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

|         |        |        |        |     |    |      |     |    |      |     |    |
|---------|--------|--------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 制限移動    | 通常移動   | 全力移動   | 回避     | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 3 m     | 40 m   | 120 m  | 2d+ 19 | 4   | 75 | 魔動機術 | 10  | 26 |      |     |    |
| 魔物知識/弱点 | 先制力    | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP  |    |      |     |    |      |     |    |
| 2d+ 6   | 2d+ 14 | 2d+ 14 | 2d+ 14 | 53  |    |      |     |    |      |     |    |

|              |              |          |    |
|--------------|--------------|----------|----|
| 装備品          | 説明           | 装備品      | 説明 |
| 頭 決死の鉢巻き     |              |          |    |
| 耳            |              |          |    |
| 顔 マギスフィア(小)  | OP: ターゲットサイト |          |    |
| 首 背水のネックレス   |              |          |    |
| 背中 マギスフィア(中) |              |          |    |
| 右手 叡智の腕輪     |              | 左手 宗匠の腕輪 |    |
| 腰 ブラックベルト    |              |          |    |
| 足 韋駄天ブーツ     |              |          |    |
| その他アルケミーキット  |              |          |    |

|  |   |
|--|---|
| その他メモ  | 自動失敗  |
| ・クッパのもと 非売品 消費アイテム<br>10秒間だけクッパの着ぐるみを装備します。正直ダサイ。けど力はそれなり。<br>補助動作で発動することが出来、1Rの間打撃点、もしくは魔力を「+5」します。   | チェック<br>□□□□⑤<br>□□□□⑩<br>□□□□⑮<br>□□□□⑳<br>□□□□㉑<br>□□□□㉒<br>□□□□㉓<br>□□□□㉔<br>□□□□㉕ |
| 【特殊弾:死ぬ気弾】<br>ボンゴレファミリーに伝統的に伝わる特殊弾です。<br>後悔している人の脳天を撃ち抜き一度殺すことで、危機によるプレッシャーで外部からリミッターを外して、後悔していることに死し死ぬ気で頑張らせることができます。<br>死ぬ気弾に被弾すると脳天に死ぬ気の炎が現れ、撃たれた自分の体から脱皮するような形でパンツ丁で復活します。<br>ただし、撃たれた人が何も後悔していない場合は本当に死んでしまいます。 |   |

