キャラクター名

池内　凛子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
33 金欲	
75 売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最代行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２＋攻撃判定の出目＋１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	BP同カウント中他のが攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目＋１ダメージ＋１
サブクラス		無限解体		オート		自身	自身がダメージを与えた際次ターンまで、攻撃マニューバは同対象に使う限りタイミングがダメージとなる
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい