_厂 キャラクタ	一名=							一 プレ	ノイヤー	名 ——					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
															ワーディング	*	-	オート		シーン		-		
														効果:			1	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロー	<i>,</i>	キュマイラ ワーク:					フス U	UGNエージェントA			ブァー	高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
		ハメマーン			年齢								効果:						HPで復活					
オプショナル							र्षे			19	別				完全獣化	2	6	マイナー			自動			
覚醒		犠牲			衝重	t l	3	妄想		初期侵	食率	主率 30		効果:				シーン中、	[肉体](Dダイス+	[LV+2]			
出自					経駆	£				選返	=				2ントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー						
ЩН					17年14天					NEE X	н			効果:										
	基本値 「		ワークス	スポーナ		ス 成	長	他修正		能力値	HP	HP 37		林田	魔獣の本能	1	2	X9`*+-/U77993Y		 体】で判定	RC			
肉体		4	1		3					8	行動値	i	3	効果:	振動球	1	3	メジャー		114 C +1 Æ	RC			
感覚		1	0		0					1	(非装備)	•	3	効果:										
精神		1 0			0					1		戦闘移動 8			援護の風	3	2	オート	視界		自動			
社会		2	0		0					2	全力移	動 1	6	効果:				L		」 				
肉	体						#		精神		社	社会		1		*]				
技能	SL	修正	技能		SL	修正	括	技能	SL	修正	技能		修正	効果:										
白兵	1		射	掔			F	R C	3		交渉													
回避	1		知算	覚			意	志意			調達	1		効果:			•							
運転:			芸術:				知識:			竹	蜻報:UGN	2												
運転:			芸術:				知識:			竹	青報:			効果:										
運転:			芸術:		1]識:			青報:													
運転:			芸術:		-	知					青報:			効果:			1	1						
運転:			芸術:				知識:			竹	青報:													
武器·	コンフ	/ボ 能力		命中値	値 G値 攻撃		撃力!	」 射程			メモ	ŧ		効果:			1							
振動球			RC 1r-		3 1		1			【侵蝕値	3】《振	《振動球》		効果:										
			RC 1			1						獣の本能》(《完全獣化》使用後)		XJ.A.										
振動球(1	00%	6↑)	RC 1	2r+	-3		1		【侵蝕値7】(振動球)(コンセ	ントレイト+魔獣の本能	8) (《完全獸化	t》使用後)	効果:										
														74371										
防			価格 装甲 回]避 行	動			×	ν ξ			効果:					1					
														フィナ	ー、完全獣化、破壊の爪、ハン [.]	ティン	ガスタイル							
										メジャ	ー、コンセントレイト、獣のカ		J N J 1 N											
										d10+	-)dx(8-+)+(4+-) 5													
													1	100 1										
							╁├╴	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						マイナ	アイナー、完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル ミジャー・コンセントレイト、獣のカ									
						╁	P 純愛 N 嫌気						(11++	-)dx(7-+)+(4+-)										
							Р				N			d10+′	8									
						11	P N																	
								P N																
								P N																
							1	P N																
								P N																
							残り財産P: 5																	
							」「取り	最大財産P: 6 残り財産P: 5																