キャラクター名: アンドレ・スクート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	1450		才能を絶賛されたことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	2		19 + 1	3
		敏捷度	8	3		21 + 1	3
体	6	筋力	9	3		18	3
		生命力	7			13	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
セージ	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 9	12	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	革製・マリンキャップ風
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	器用度増強の指輪	
腰		
足	ブーツ	革製
その他		

装備品		説明
左手	敏捷増強の指輪	

その他メモ

ハーヴェス王国出身
子供の頃から大食いとして知られ、数々の大食い大会に子供ながら名を残している。特に〜〜が好き。
あまりにも大食いなせいで、友達が他の子にお菓子を食べられた際は大人から濡れ衣を着せられることもあったのだが。
彼の本領はその身軽さにある。
王国に滞在する冒険者から将来の才能を絶賛され、本人も自信に満ちあふれていた。
しかし、ある日やってきた旅芸人の一座の中にいた自分と同い年の子供に負けてしまったのである。
1か月の間、彼は木々の上を走る競争などで勝つことが無く、子供は一座が別の国に行くとともに勝ち逃げしてしまった。
彼はいつの日か勝つことを誓い、そしてその子供に再会し勝つために冒険者となり、その腕を磨くことにしたのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンドレ・スクート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
保存食	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
筋力増強の指輪	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
器用度増強の指輪x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
1890 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 82 /合計 82