キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラン		3	①②③④⑤	
アイ		3	①②③④⑤	
カミュ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自	損傷している基本パーツを一つ修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自	防御1、1ターンに何度も使ってもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自	防御1+「爆発」無効化
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
胴		つぎはぎ		オート	-	自	バトルパート終了時このパーツと破損した基本パーツ 1 つ修復
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			たからもの