キャラクター名: アグファ・メイリオ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	4	経歴	B3-5：歳の離れた友人がいる		
経験点	730		C4-5：濡れ衣を着せられたことがある		
			B4-6：知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	1		15 + 1	2
		敏捷度	4			15	2
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	3	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	8	10										
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	8	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	8	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
保存食/1w	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
ホガラカ製Awknポーション	○□□○□□
指輪（筋力）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2050 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61

その他メモ

冒険に出た理由表【3-5】家族を養うため

・歳の離れた年下のエルフが友人にいる。行商として野菜を売り歩いていた中で、移民先を探していたエルフのエリー（PL：タカボン）と交流して、仲良くなっていった。
・メイリオ家の三男坊。近所の寄り合いでお酒を飲んだ帰り、殴り合いの激しい喧嘩に遭遇。遠巻きに見ているだけだったが、散り散りになったあとに倒れ込んでいる近所のヤンチャ坊主を発見、介抱する。介抱しているところに官憲が到着、目撃者として詰所で状況を聞かれているところで、ヤンチャ坊主が亡くなったとの報せが入り、聞き込みが被疑者取調べに変わる。その後拘置所で失意に沈むなかで突如として保釈される。官憲の男曰く「保釈金が払われた」とのこと。喜び半分、困惑半分で家に帰ってみれば、家財がほぼ失われている。聞けば、メイリオ家の年収3年分の保釈金を払うために、家財と土地の一切を売却したということだ。話を聞く中で、メイリオ家に金を貸した倉庫業者が、例の死亡したヤンチャ坊主と知る。私財を失い小作に転落した家庭を助け、そして「借りた金は必ず返す」という義理堅さのため、冒険者となりお金を稼ぐことを決意する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟