

キャラクター名

鹿乃 雪兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	ソラリス					
オプショナル			年齢	16歳	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊		初期侵食率	34 %
出自			経験	仲間の死	邂逅	伊庭宗一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0	3		6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
日本刀	白兵	6r+3	3	5			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
〈情報収集チーム〉		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		特権階級	P	N	
		伊庭宗一	P 好奇心	N 偏愛	
		仲間	P 有為	N 憤懣	
		リプロダクター	P 感服	N 敵愾心	
		竹月 力男	P 憧憬	N 嫌悪	
		暮 みこ	P 尊敬	N 憐憫	
		夜永 空	P 親近感	N 鈍感	
		最大財産P: 10		残り財産P: 8	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果：ラウンド間白兵攻撃力+[LV*5]、【行動値】0								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	ー	対決	-	
効果：命中時バッドステータスの硬直								
コンセン-キュマイラ	2	2		-	-	-	-	
効果：組んだクリティカル値-Lv								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：攻撃命中時対象の装甲値-Lv×5								
獣の殺意	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：エフェ対ドッジ判定のDを-Lv個								
快樂の香氣	★		メジャー	視界	シーン	自動	無	
効果：匂いを嗅ぐだけで恍惚にさせる								
体型維持	★		常	至近	自身	自動	無	
効果：体型を意のままにできる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								