キャラクター名

カエデ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
25葬儀	大切な人の葬儀
66料理	上手になっていった。味は覚えてないけど
01青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミツキ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		冷静		オート	なし	自身	出目＋1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋1
メインクラス		銃型		オート	2	0～1	妨害2＋射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2＋戦闘終了時に任意のパーツ復活
頭		カンフー		オート	なし	自身	＋１
腕		リミッター		オート	なし	自身	壊れたら＋２
頭		スコープ		ジャッジ	1	自身	射撃砲撃に＋２
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		本		オート			たからもの