

キャラクター名 シンジロウ=イトウ
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 拳闘士 性別 男性 年齢 16
冒険者Lv 15 経歴 かつては貴族だった 溺れたことがある 大きな遺跡を発見したことがある
経験点 5815

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 3 7 5 18+2 3
敏捷度 3 5 5 21 3
筋力 6 13 28+2 5
生命力 3 19 31 5
知力 9 1 14 2
精神力 8 8 20 3
技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 15 ライダー 1
マジテック 4
スカウト 3
レンジャー 7
セージ 1
エンハンサー 5

戦闘特技
追加攻撃 220 p 二刀流 IB30 p
投げ攻撃 225 p 牙折り IB36 p
カウンター 2120p 頑強 IB29 p
鎧貫き IB39 p 魔力撃 IB39 p
バトルマスター 3143p
治癒適性 2122 p
不屈 2123 p
両手利き IB32 p
かばう IB36 p
インファイト IB36 p
武器習熟A/格闘 IB31 p
言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キッツアイ

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 15 18 18 20
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
ハードレザー 13 4
盾 10
回避技能 グラップラー 合計値 18 20

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ハードノッカー 1H 5 6 2d+ 24 10 25 10
スタンパー 1H# 5 6 2d+ 24 10 25 20

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 26 m 78 m 2d+ 18 20 135
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 3 2d+ 6 2d+ 20 2d+ 18 32

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 4 9

装備品 説明
頭 銀or金のとんがり帽子 魔物知識判定+1or2
耳
顔
首
背中
右手 怪力の腕輪
腰 ブラックベルト
足 韋駄天ブーツ
その他マジスフィア(小)

装備品 説明
左手 宗匠の腕輪

その他メモ
○戦術オーブメント
ARCUSに内蔵されている導力魔法(アーツ)発動用導力器。
内部にはマスターウォーツ用スロットと、他7つのスロットがあり、ここにクオーツ(結晶回路)という物をはめ込むことで、オーブメント
所持者が魔法を使用できるようになります。
【装備スロット】
M:○アイアン(地)[Lv.5]
①HP I /水
②攻撃 I /火
③防御 II /地
④命中 II
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

