_厂 キャラクタ-	-名=							プレイヤ	一名 —							スキル名	SI	L :	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
															ワ	ーディング	*	7	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果							-ヴァード	のエキスト				
シンドロール			オルクス			ワーク	フス		ħ	ヴァ-	_				リ	ザレクト	C)	1d10		-	自身		↓100		
			オルクス	ζ						14L 1711				効果								HPで復活				
オプショナル	ν					年歯	चि			性別						フレックス	2	2	2	リアクション				Ц		
覚醒					衝重	th			初期	侵食率	率	0	%	効果		- 1					のクリをヿ	Fげるレベ,	_			
出自					経験				34	 軽逅						の切り替え	3	_	3	オート		単体				
ЩП					小生物	*			1.5	工作				効果	:对象力	バリアクション矢			代わりに	ドッシする。 I	これが成り ⊤	ガすると対≸ □	駅がドッシ ⊤	/に成功した:	かのように回避。レベル回使原	11日能
	基	本値	ワークス	ボボ	ーナ	ス 成	徒	修正	能力值	<u> </u>	HP	3	31				*	T								
肉体	(0	0		3				3		行動値		9	効果									1			
感覚	:	2	0		0				2		(非装備時)		9	効果												
精神		2	0		3				5		戦闘移動	_	14													
社会	4	4	0		0				4		全力移動	j 2	28	効果	1:											
肉体							1	精神			社会			1												
	SL	修正	技能		SL	修正	技能		. 修正	1			修正	効果	ļ:											
白兵			射勢				RC		+		を渉															
回避			知覚				意志				問達			効果	Į :											
運転:			芸術:				知識:			情報																
運転:	転:		芸術:				知識:			情報				効果	Į:							•				
運転:			芸術:				知識:			情報	:															
運転:			芸術:				知識:			情報:				効果	! :											
運転:			芸術:				知識:			情報]												
武器·二	コンオ	Ϊ́	能力	市中値	値 C値 攻動		計 射程		>		ŧ			効果	! :					T	1					
2444 = 5			(l												
														効果	ŧ:					I	1	T	1			
														効果	ŧ:								1			
防具	_		/II-40	3± CD		1\P\$ <=	=#4	<u>'</u>		メモ				, 1 , , , , , ,												
	価格	装甲	12]避 行	動			メモ				効果														
								 装甲:	0	合	 計回避:		0													
所持品							\							¦												
						↓	ロイス																			
					↓	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																				
						P N P N																				
						 	P N																			
			+				+	P N																		
						1	P N																			
			+				┨├──	P N																		
							P N																			
							1		l'					J 1												
							最大財	大財産P: 8		残り	財産P:															