キャラクター名: マシュー・ウィリアムズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	1210		家族に異種族がいる		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	4	1		7	1
心	14	知力	8	1		23	3
		精神力	7			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

<冒険者セット>	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
フック	○□□○□□
メイプル250mlx11	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

ヒーリングポーションx8	○□□○□□
アウェイクンポーションx4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
くさび	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2415 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼鏡	
首 マフラー	
背中	
右手	
腰 ベルト	
足 もこもこブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 シロクマのぬいぐるみ	

その他メモ

ほんわかと暮らしていたエルフの青年。外見年齢は１５歳ほどだが実年齢は１９歳。
かつて彼は人間の里で暮らしていた。しかしそのころの記憶はひどく曖昧である。
覚えているのは自分に家族がいたこと、仲の良い友人がいたこと。そしてその村が蛮族によって為す術もなく滅ぼされたことである。這々の体で逃げ出し、行き倒れていた彼は、同族であるエルフの青年によって拾われた。それからは元冒険者であるらしい彼の元で暮らしていた。
魔術の手ほどきもその頃に受けたものである。
時々、彼は昔のことを夢に見て飛び起きる。特に真っ暗な場所に一つの煌々とした明かりがある場所で、よく悪夢をみるので、真っ暗な所か均一に明るい所でなければ安眠できない。また、唯一の持ち物であったくまのぬいぐるみを手放すこともできなかった。
家族の顔や、子供の頃のことはぼんやりとしか覚えていない。ただ、自分と同じ顔をした少年がいたことを知っている。名前も忘れてしまったその少年を探すために、彼は旅にでることにした。体力がない彼を心配して、養い人はたくさんの薬を持たせてくれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟