

キャラクター名
スノウ

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 戦士 性別 女性 年齢 16
冒険者Lv 9 経験点 1080

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 7 24+1 4
敏捷度 11 6 24+1 4
筋力 5 4 24 4
生命力 4 2 21 3
知力 6 5 19 3
精神力 8 2 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 9
ソーサラー 2
スカウト 8
セージ 1
エンハンサー 5

戦闘特技
タフネス 2122p
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
全力攻撃 1-286p
武器習熟A/アックス 1-281p
なぎ払い 1-288p
命中強化 2-230p
頑強 1-279p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
汎用蛮族語 O
魔法文明語 O O
ブルライト O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベアー
ストロングブラッド
ビートルスキン
ジャイアントアーム

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 9 13 13 13
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要
ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 プレートアーマー 21 -2 7
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 11 8

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
エンハンスハルバード 2H 23 1 2d+ 15 11 16 43
エンハンスハルバード 2H 23 1 2d+ 15 10 16 38

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 32 96 2d+ 11 8 80

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4 2d+ 12 2d+ 12 2d+ 13 26

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 2 5

装備品 説明
頭
耳
顔 ひらめき眼鏡
首 熊の爪
背中 サーマルマント 炎、水・氷属性の被ダメージ-1
右手 信念のリング
腰 ブラックベルト
足 韋駄天ブーツ
その他 俊足の指輪

装備品 説明
左手 巧みの指輪

その他メモ
両親に森に捨てられ、あわや蛮族に殺されそうになったところを冒険者であった今の養父に助けられそのまま引き取られた。
養父となった男は名のある冒険者だった。そんな養父に憧れ、十になったころ、自分も冒険者として養父のように強くなりたいと伝え、教えるをうた。
いつかこうなると察していた養父は、特段渋ることもなく基本的な知識や技をスノウに教えた。その過程でのオに気づき自分ではいずれ限界が来ると感じ始めた。
修行を初めて数年後、成人をむかえた日・・・
今まで一度だって褒めてくれたことのなかった養父が手放しにスノウのオを褒めてくれた。そして、このまま修行では限界があると諭される。
旅に出、多くの敵を倒し、幾つもの修羅場をくぐりぬけ、成長してこの俺を超える、と。
今まで見たことのない養父の真剣なまなざしと氣迫に圧倒され、心残りがあったが修行の一環だと思ふことにして旅に出た。

自動失敗
チェック
O O O O O 5
O O O O O 10
O O O O O 15
O O O O O 20
O O O O O 25
O O O O O 30
O O O O O 35

