

キャラクター名
ルーチェ=M(マクシミリアン)=アルゼイド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	12	経歴	かつては貴族だった		
経験点	12875		血縁者と死別したことがある 大恋愛をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	5		15	2
	敏捷度	11	15	3	34	5
体	筋力	7	10		25	4
	生命力	7	5		20	3
心	知力	3	10		21	3
	精神力	3	4	6	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	アルケミスト	1
ソーサラー	12		
マジテック	1		
スカウト	6		
セージ	2		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
カゼルフード	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 234 /合計 234	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	14	17	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リベリオン	1H	12		2d+ 14	10	24	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット/衣服諸々	○□□○□□
化粧セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
トリートポーションx7	○□□○□□
デクスタリティx5	○□□○□□

消費	所持金	預金・借金
クッパマス	69407	G
熱狂の酒x2		
アンチマジックポーションx5		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 17	4	129
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 15	62	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	24			
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	ウェポンホルダー改 1:時雨金時 2:ビートクローザー(変身時)
右手	魔法発動体
腰	マジスフィア(小)
足	軽業ブーツ/スパイクヒール
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
<p>〈マスタークォーツ〉初期EP:50 経験点:10701 より強力な魔力が込められたクォーツ。 通常のクォーツよりも大きく、装備者が経験を積む事で力の拡大をを図れます。 マスタークォーツにはレベルがあり、レベルが上昇する毎に更なる力が解放されます。 マスタークォーツは装備しているだけで「装備者の取得経験値の10%」を自動的に獲得します。 マスタークォーツの経験値テーブルは以下の通りです。</p> <p>・必要経験値(合計) lv1→lv2 1100(1100) lv2→lv3 1400(2500) lv3→lv4 1600(4100)</p>	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕