キャラクター名
アリサ・リンドホルム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1850		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			大恋愛をしたことがある/大失恋をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 2	3
		敏捷度	12	3		22 + 1	3
体	10	筋力	8	2		20	3
		生命力	4	1		15	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 9	10	10	28										
ダガー *2	1H投	3		2d+ 9	10	10	3										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 10	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ

冒険に出た理由表
4-1 恐怖に打ち勝つため
==========
小さな街で育ったごくごく普通の女の子だった。
子供の頃、街の領主の息子に恋をしたが、見事立場の違いで失恋。
アリサ、13歳の時の出来事である。

その後はごくごく普通の生活を送っていたが、ある日、たまたま街の外に出たところをレッサーヴァンパイアに襲われる。
かけられた魔法は、スピリット・ドミネイション。
偶然、討伐に来ていた冒険者に救われたがその時の恐怖は彼女の心に残り続け、以来、街の外に出られなくなってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アリサ・リンドホルム

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
器用腕輪x2	○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
マテカ赤Ax12	○□□○□□
マテカ赤Bx9	○□□○□□
ぱりん指輪x2	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
ダンタリオンに貸した	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
3魔石x4	○□□○□□
ぱりん腕輪	○□□○□□

所持金 24587 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 208 /合計 218