

キャラクター名

プレイヤー名

イザナミ(1373番)

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	船旅	
		流浪	
		別離	
		血の宴	
		兄	
		火傷	
		星空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン	信頼	2	①②③④⑤	
ゼロ	友情	2	①②③④⑤	
シハミ	保護	2	①②③④⑤	
てんま	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		ターゲットロックオン(庇う)		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。全体攻撃によるダメージには使用不可。
メインクラス		肉を切らせて(失敗作)		オート			攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
サブクラス		レーザーサイト(銃神)		オート			自身 射撃攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		CQC(カンフー)		オート			1
頭		ヘッドホン式エコーサーチ(けもみみ)		オート			1
頭		ゼロイン(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		隻眼の鷹(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		軍帽		オート			黒を基調とした軍帽
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レミントンM870(熊撃ち銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		マルチバレルショット(アンデットガン)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		マスターキー(斧)		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		鉄力の死告天(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		制御システム(リミッター)		ダメージ			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
				オート			